

COMO GENERAR UN GML DE EDIFICIO

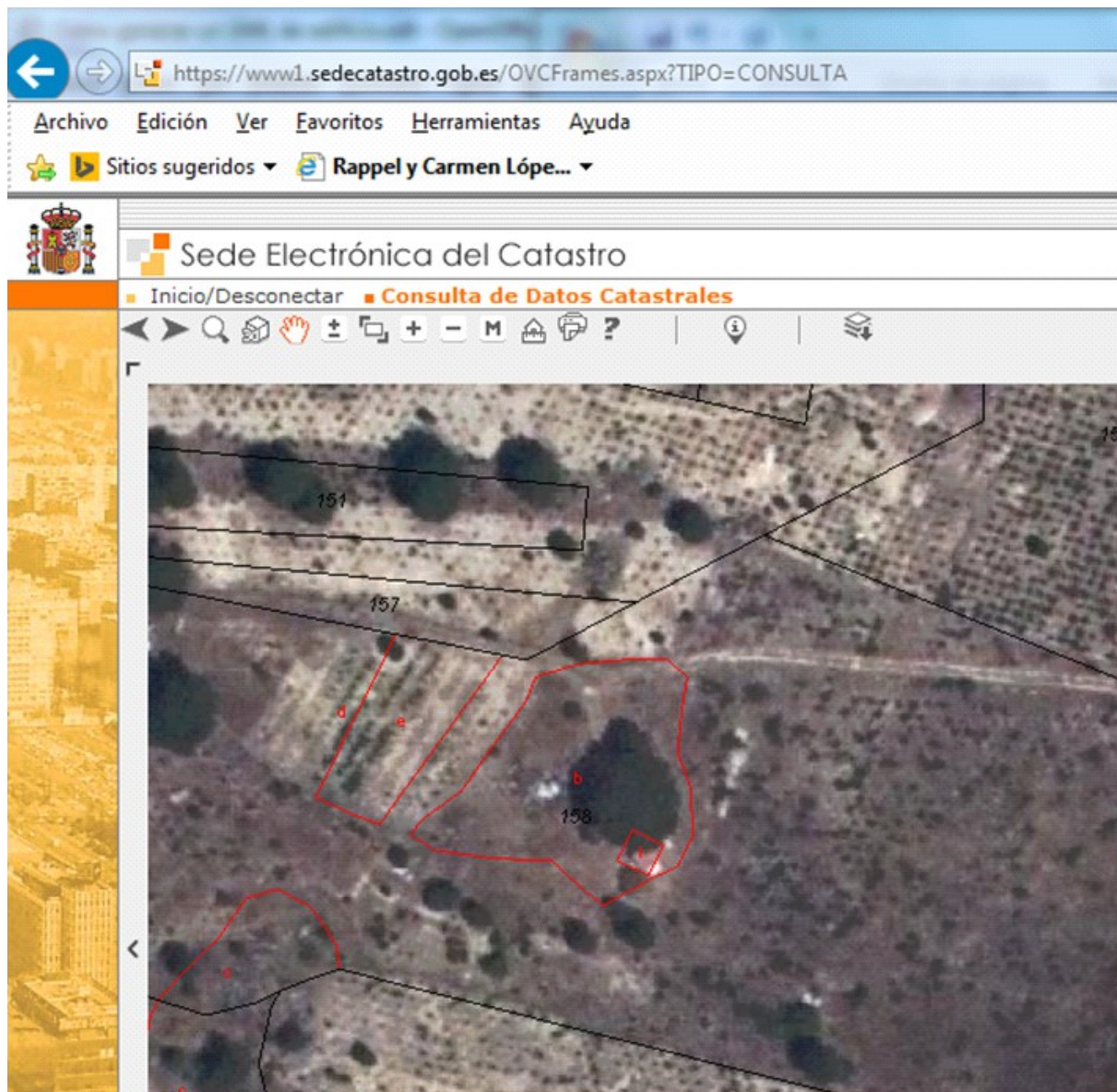
En este documento se explica cómo generar un GML de edificio (formato INSPIRE) no existente aún en Catastro. Lo ideal es tener un software específico, pero en tanto no se disponga de las aplicaciones informáticas para su generación automática por los técnicos que elaboran los proyectos, en este documento se dan pautas para generar dicho fichero disponiendo solo de un navegador y un procesador de textos como el bloc de notas.

La definición del formato puede encontrarse en el siguiente enlace

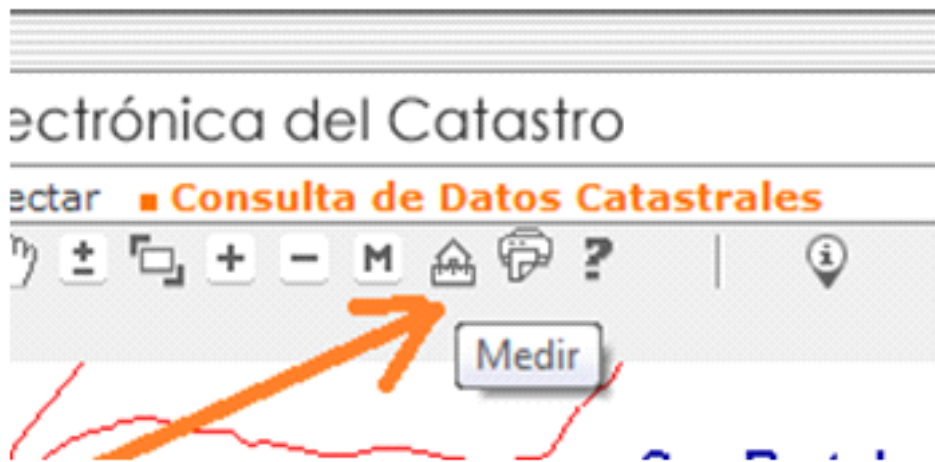
http://www.catastro.minhap.es/documentos/formatos_intercambio/Formato%20GML%20edificio.pdf

Si el edificio estuviese dado de alta en Catastro, las coordenadas georreferenciadas de un edificio en formato GML de edificio pueden obtenerse desde la opción “Cartografía” del menú izquierdo presente en la consulta libre de bien inmueble. No es necesario ningún tipo de autenticación digital, ni justificación

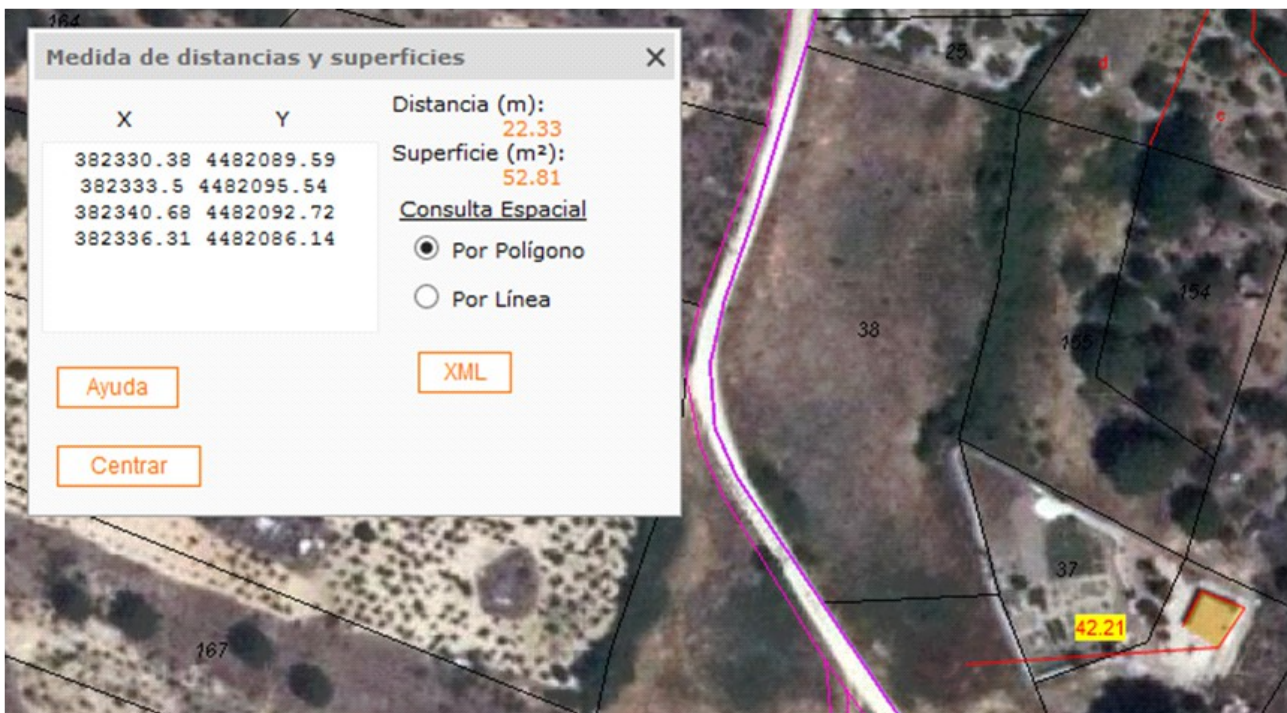
Paso 1: Entrar a la sede electrónica del catastro, buscar una parcela de la zona y poner la ortofoto del PNOA de fondo



Paso 2: Abrir la herramienta de medición



Paso 3: dibujar el edificio

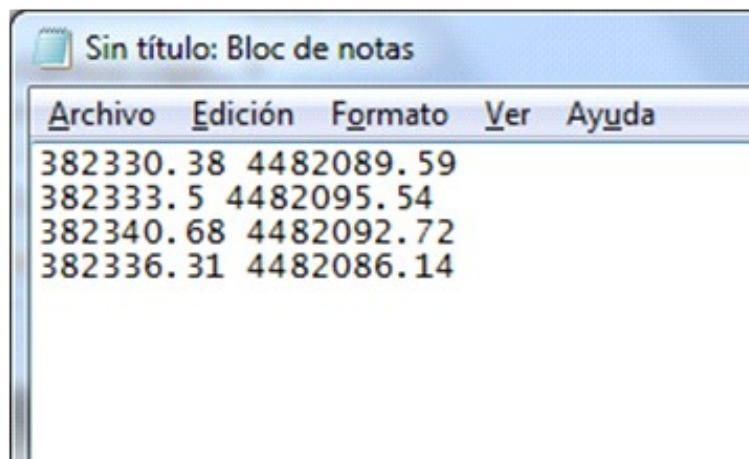


Paso 4: Seleccionar las coordenadas que aparecen en la ventana y copiarlas al portapapeles.



Paso 5: Guardar las coordenadas en un fichero de texto

Se abre un editor de texto, por ejemplo el "bloc de notas" y se pegan las coordenadas.



También hay que fijarse en un recuadro que hay abajo de la pantalla similar a este:



Hay que apuntar el número que hay tras UTM, que hará falta más adelante. Puede ser 28, 29, 30 ó 31. En este caso pone 30.

Paso 4: Manipulación del GML

Se parte del Documento "Ejemplo explicativo" del "Formato informático GML de edificio" disponible en el portal de la DG del Catastro.

<http://www.catastro.minhap.es/esp/CoordinacionCatastroRegistro.asp>

Hay que editarlo con el bloc de notas y hacer el siguiente cambio:

Se busca el texto: `<gml:posList>`

Se borran las líneas que hay hasta la línea `</gml:posList>` (excluida esta)

Y se pegan en su lugar las coordenadas que acabamos de salvar en un fichero de texto.

También es necesario hacer las siguientes comprobaciones:

- Hay que ver el sistema de proyección. Si el número que se apuntó que hay tras el texto UTM era 30, no hay que hacer nada. Si hay otro valor hay que buscar en el fichero donde pone EPSG::25830 y sustituirlo por:

Texto tras UTM	Texto a poner en el fichero
28	EPSG::32628
29	EPSG::25829
31	EPSG::25831

- Si el edificio está en construcción hay que buscar el texto que pone "`<!--PONER AQUI SI ES FUNCIONAL O EN CONSTRUCCION.-->`" y poner "underConstruction".
- La fecha de construcción, si es obra terminada.
- La precisión de las coordenadas: se pondrá 10 metros porque este método no garantiza gran precisión.
- Uso principal del inmueble, de acuerdo con lo indicado en la definición del formato.
- Número de inmuebles (incluye viviendas, plazas de garaje, locales comerciales, etc).
- Número de viviendas.
- Número de plantas sobre rasante.
- Superficie construida total.

Paso 5: Comprobar que el GML generado es correcto

El GML se puede ver con programas de GIS (sistemas de información geográfica), como el QGIS y gvSIG.